

REGULAMENTO

Testes de Nivelamento e Classificação Técnica de Atletas

Temporada 25/26 e 26/27

Para as temporadas 25/26 e 26/27 os níveis ADULTO PRATA, ADULTO OURO, ADULTO MASTER, ADULTO MASTER ELITE, BÁSICO; JUVENIL; INTERMEDIÁRIO, NOVICE ADVANCED; JÚNIOR E SÊNIOR serão testados.

O teste deverá ser feito por todos(a) os(a) atletas que queiram competir nas competições oficiais CBDG do período, MESMO QUE JÁ TENHAM SIDO APROVADOS(AS) EM TODO E QUALQUER TESTE ANTERIOR ATÉ ABRIL DE 2025, E TERÁ VALIDADE DE ATÉ MAIO DE 2027.

O nivelamento de cada atleta deve ser decidido por cada treinador responsável por fazer a inscrição do atleta na competição. Importante frisar que o atleta deverá estar aprovado no nível, antes de se inscrever.

O vídeo deve ser enviado para o e-mail: teste.patinacao@cbdg.org.br, dentro dos prazos estipulados ao final deste documento com o nome completo do(a) atleta, nome do (a) treinador(a) responsável e nível desejado. O resultado será informado através do mesmo e-mail utilizado para enviar o vídeo, em até 3 dias após o envio do teste.

Os testes serão julgados por uma banca com número ímpar de oficiais registrados na CBDG ou na ISU. Na hipótese da banca de oficiais concluir que o teste não atende aos requisitos técnicos mínimos para execução do elemento, o teste poderá ser refeito e reenviado no prazo máximo de 3 dias após o recebimento do email de comunicação do resultado. Importante frisar que esse prazo de reenvio deve estar dentro do prazo geral de envio dos testes, desta forma, **sugerimos fortemente que se organizem para fazer o teste e nos enviar já nos primeiros dias da etapa.** Informamos que, em caso de reprovação, o teste só poderá ser reenviado, para o nível desejado, apenas uma vez e no vídeo deve ser realizado todos os elementos novamente.

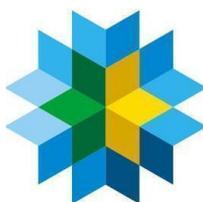


Especificação do vídeo ou mídia a ser enviado:

- Os vídeos devem ser atuais, desta forma, **no início e no final** da gravação, deve ser dito, pelo(a) atleta a palavra-senha, que será divulgada um dia antes do início do envio dos testes. O não cumprimento deste requisito desqualificará o envio do vídeo.
- A câmera de vídeo deve ser posicionada, de forma fixa, na lateral da pista de gelo, no meio da extensão da pista, ou posicionada fixamente de forma a obter a melhor visualização dos elementos.
- Devido à impossibilidade de determinar uma distância para o atleta efetuar os elementos, solicitamos que seja executado o mais próximo possível da câmera de vídeo.
- A execução dos elementos **NÃO** pode ser filmada separadamente, o vídeo deve ser único e sem edições, sendo que para cada elemento, até 3 tentativas serão consideradas; Nos casos de níveis, em que é necessária a apresentação do short program, deverão ser enviados, **em um único email**, no mínimo 1 e no máximo 3 vídeos, com o programa completo e contínuo.
- Informamos que não há limite de tempo de vídeo.

Atletas dos níveis Adulto Prata, Adulto Ouro, Adulto Master, Adulto Master Elite, Básico; Juvenil e Intermediário, devem enviar o vídeo ou mídia para efeito de teste. Já atletas dos níveis Novice Advanced; Junior e Senior, podem optar entre enviar o vídeo com os elementos gravados ou provar sua capacidade técnica através de resultado em competições sancionadas ou oficiais da ISU nas temporadas 2024/2025 e 2025/2026.

A única exceção à esta regra para aceite de testes em outro país membro da ISU, será para atletas que, comprovadamente, tenham sido aprovados em todos os testes neste país pela Federação ou Confederação responsável pela administração do esporte Patinação Artística no Gelo (Figure Ice Skating) e/ou, que, comprovem sua participação em competições internacionais sancionadas ou oficiais ISU (temporadas 2024/2025 e 2025/2026). Caso o país membro da ISU não realize testes e o atleta não tenha participado de competições internacionais sancionadas ou oficiais ISU, o mesmo deverá seguir o processo CBDG de envio de vídeo para teste.



CBDG

Elementos obrigatórios por Nível Técnico:

- 1- BÁSICO:
 - Single Axel;
 - Combinação de SPIN (as 3 posições básicas são obrigatórias), com troca de pé - o número de voltas em ambos os pés deve ser balanceado com no mínimo 6 voltas em cada pé, sendo que as posições devem atingir no mínimo 2 voltas para a posição ser validada.
- 2 - JUVENIL:
 - Single Axel;
 - 2 saltos duplos, que podem ser escolhidos entre: 2 Toe Loop; 2 Salchow e 2 Loop;
 - Um Spin válido com entrada "Fly" claramente visível - o número de voltas deve ser no mínimo 3.
- 3 - INTERMEDIÁRIO, NOVICE ADVANCED, JUNIOR E SENIOR:
 - Enviar o vídeo com a execução de TODOS OS ELEMENTOS OBRIGATÓRIOS DO RESPECTIVO SHORT PROGRAM / PROGRAMA CURTO;
- 4 - ADULTO PRATA:
 - **Máximo de 4 (quatro) saltos, dentre quaisquer saltos simples (incluindo Axel). Saltos duplos e triplos não são permitidos;**
 - **Máximo de 2 (dois) spins de diferente abreviação.**
- 5 - ADULTO OURO:
 - **Máximo de 5 (cinco) saltos dentre quaisquer saltos simples (incluindo axel) ou saltos duplos. Double flip, double Lutz, double Axel ou triplos não são permitidos;**
 - **Máximo de 3 (três) spins com diferentes abreviações, onde 1 (um) deve ser uma combinação com troca de pé, e 1 (um) deve ter entrada fly ou um spin com fly.**
- 6 - ADULTO MASTER:
 - **Máximo de 5 (cinco) saltos, onde um deve ser do tipo Axel. Saltos simples e duplos são permitidos. Saltos triplos e quádruplos não são permitidos;**
 - **Máximo de (3) spins de diferente abreviação, onde 1 (um) deve ser uma combinação com troca de pé, e 1 (um) deve ter entrada fly ou um spin com fly.**

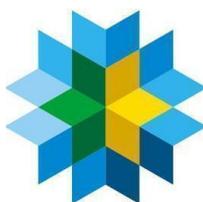


CBDG

- 7 - ADULTO MASTER ELITE (para atletas que comprovadamente tenham participado dos níveis Júnior ou Sênior anteriormente):
 - **Máximo de 5 (cinco) saltos, onde um deve ser do tipo Axel. Saltos simples e duplos, triplos e quádruplos são permitidos;**
 - **Máximo de (3) spins de diferente abreviação, onde 1 (um) deve ser uma combinação com troca de pé, e 1 (um) deve ter entrada fly ou um spin com fly.**

Observações:

- Os atletas só terão seus testes aprovados se executarem todos os elementos obrigatórios do nível técnico almejado, de forma correta, sendo que para cada elemento, até 3 tentativas serão consideradas; Nos casos de níveis em que é necessária a apresentação do short program, deverão ser enviados no mínimo 1 e no máximo 3 vídeos, em um único email, com o programa completo e contínuo.
- Saltos que faltem até 1/4 de volta para completar o número de voltas necessárias serão aceitos. Caso o salto seja executado faltando mais de 1/4 de volta, o elemento será reprovado.
- Spins (piruetas) deverão apresentar o número de voltas e de posições mínimas exigidas no nível técnico em que deseja ser aprovado (3 posições básicas).
- Sequências de Passos (StSq) e/ou Coreográficas (ChSq) deverão cumprir os requisitos obrigatórios elencados no regulamento técnico, para o nível técnico em que deseja ser aprovado.
- Na hipótese de não apresentação de um elemento obrigatório, ou ter o resultado REPROVADO, a ausência de envio de novo teste por parte do atleta, impossibilita que ele venha a competir neste nível almejado até que o vídeo seja reenviado, respeitando-se os prazos máximos de envio dos testes. Caso o atleta reenvie a gravação e novamente seja reprovado, o atleta deverá enviar outro teste para um nível técnico inferior ao almejado, caso exista esta necessidade no nível, ainda respeitando-se os prazos máximos de envio dos testes, desta forma, **sugerimos fortemente que se organizem para fazer o teste e nos enviar já nos primeiros dias da etapa.**
- Os atletas e treinadores devem alinhar com a própria pista sobre a gravação do vídeo e encontrar, em conjunto, os melhores dias e horários para realização do teste, podendo, inclusive, alinhar horários específicos para a realização. A CBDG não pode intervir nestes horários.



CBDG

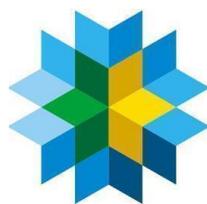
- Pessoas que fizerem o teste devem obrigatoriamente competir nele durante o período de validade, isto é, temporadas 2025/2026 e 2026/2027, exceto na hipótese de subir de nível.
- **Não haverá exceções para envio do teste fora dos prazos estabelecidos, desta forma, sugerimos fortemente que se organizem para fazer o teste e nos enviar já nos primeiros dias da etapa.**

Assim, entre as datas a seguir, atletas que desejam competir em qualquer competição oficial da CBDG nas categorias já mencionadas, poderão ser avaliados por meio do envio de vídeo para a CBDG:

	Envio da Palavra-Senha	Recebimento de testes	Envio do parecer	Em caso de reprovação
Etapa 1	23/04/2025 (MEDALHA)	24/04/2025 a 13/05/2025 (Até 27/05/2025 para estados sem pista fixa e níveis adultos)	O resultado será informado através do mesmo e-mail utilizado para enviar o teste, em até 3 dias após o envio dos testes.	Reenvio do vídeo em até 3 dias após o recebimento do parecer
Etapa 2	16/07/2025 (COMPETIÇÃO)	17/07/2025 a 26/08/2025		
Etapa 3	25/09/2025	26/09/2025 a 21/10/2025		
Etapa 4	Em aberto	Previsão: 1º Semestre 2026		
Etapa 5	Em aberto	Previsão: 2º Semestre 2026		
Os prazos de reenvio de vídeos, devem respeitar os limites de data de “Recebimento de testes”, ou seja, a banca apenas avaliará se ainda estiver no prazo de envio de vídeos, <u>desta forma, sugerimos fortemente que se organizem para fazer o teste e nos enviar já nos primeiros dias da etapa.</u>				

Quaisquer dúvidas, entre em contato pelo email: teste.patinacao@cbd.org.br.

Confederação Brasileira de Desportos no Gelo



CBDG